

CONFIGURANDO O JENS FILE EDITOR

O JFE (*Jens File Editor*) é um editor de texto, desenvolvido por Jens Altmann, que pode ser utilizado como um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para rodar em plataforma Windows, que permite escrever programas em linguagem C com o qual é possível integrar uma série de compiladores, como o GCC/MinGW, SDCC, MSPGCC, entre outros. Devido à forma como foi concebido, este programa permite configurar o ambiente de desenvolvimento acrescentando botões configurados pelo usuário, de modo a acrescentar funcionalidades específicas para cada aplicação. Isto permite, por exemplo, criar botões para disparar o processo de compilação e para executar o download dos programas de forma bastante simplificada.

O programa JFE é de domínio público (licença GPL) e pode ser utilizado livremente. Este programa encontra-se na versão 3.94, não tendo suporte para múltiplos idiomas. Pode ser baixado de: <http://www.softpedia.com/get/Programming/File-Editors/JFE-Jens-File-Editor.shtml>. A figura 1 apresenta um recorte da janela principal do programa ao ser pressionado o botão em destaque, *New* o qual cria o arquivo *unknown1* (sem extensão).

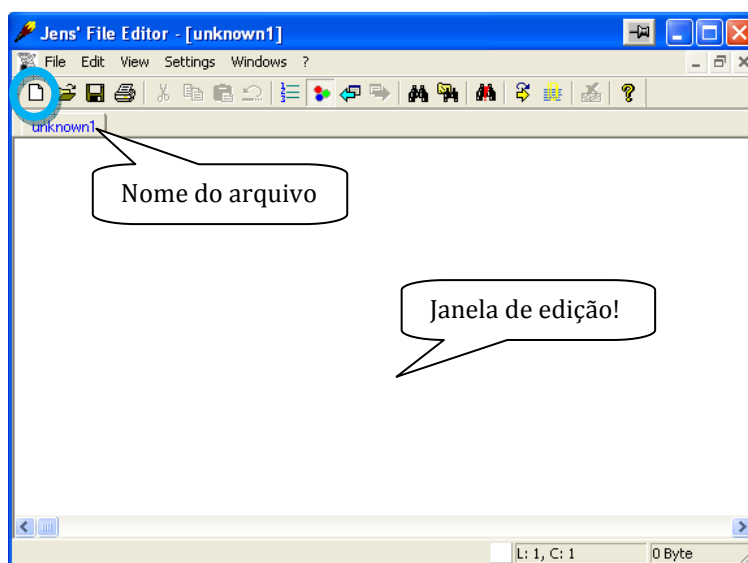


Figura 1 – Janela de abertura do JFE após selecionar a opção *New*

Salve este arquivo com extensão “.c” para que o editor compreenda a sintaxe da linguagem que está sendo escrita e configure as cores do ambiente de edição. No exemplo foi escrito um pequeno trecho de código para exemplificar o destaque de cores feitas pelo editor. Crie agora dois botões: *Compilar* e *Carregar*. O botão *compilar* vai executar o arquivo em lote *compila.bat* para a compilação dos programas. O botão *carregar* vai executar o arquivo em lote *carrega.bat* para realizar o download dos programas para a placa de desenvolvimento. Isto é feito selecionando no *Menu* principal, a aba *Settings* e escolhendo a opção *Add Tool*. Observe a figura 2 para se orientar.

Obs.: Os arquivos *carrega.bat* e *compila.bat* podem ser baixados da página www.jclima.tk ou solicitando por e-mail para jclima@ee.pucrs.br.

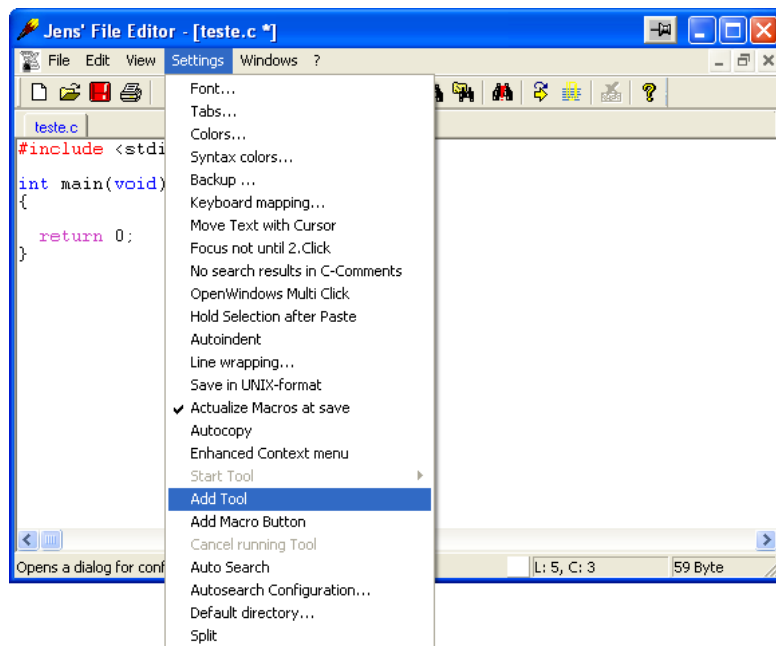


Figura 2 – Acrescentando botões de ferramenta ao ambiente de trabalho

Para cada botão adicionado irá surgir uma janela de diálogo para a configuração dos botões. Inicialmente crie o botão COMPILAR. Na caixa de diálogo *Name*, digite "COMPILAR". Na caixa de diálogo *Application* clique no botão imediatamente a direita desta caixa e procure em qual diretório será montado os arquivos de compilação. Procure pelo arquivo em lote *compila.bat*. Se tudo estiver correto o caminho será algo do tipo: *C:\mspgcc\Projetos\ECG\compila.bat*. Na caixa de diálogo *Start Directory* digite "\$PATH". Na caixa de diálogo *Parameters* digite "\$NAME \$EXT msp430x2619". Clique então no botão *OK*. Veja a figura 3 para se orientar.

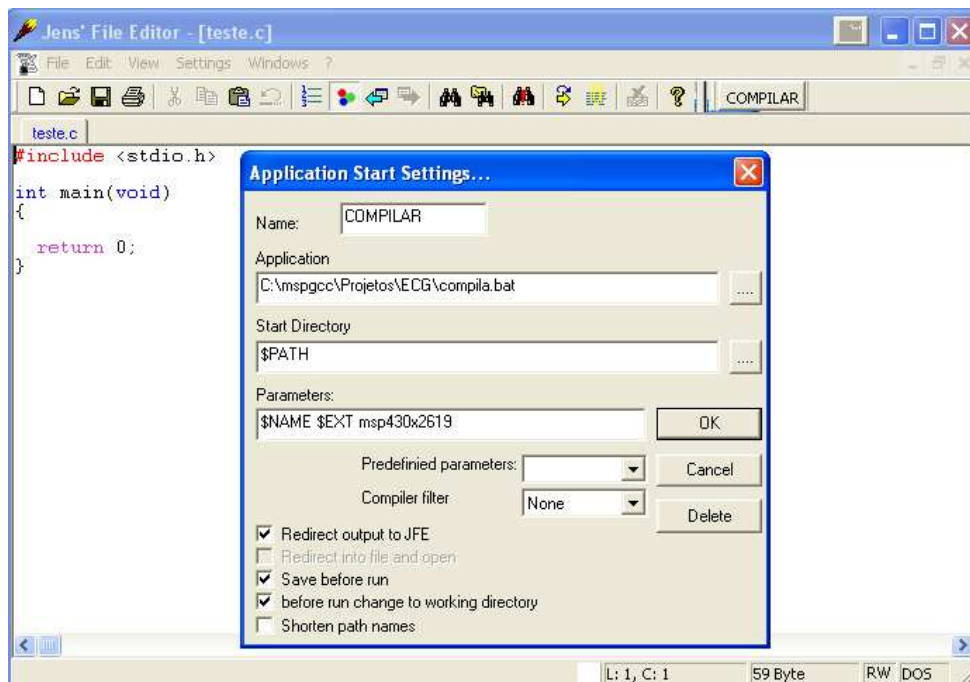


Figura 3 – Configurando o botão COMPILAR

Crie agora o botão CARREGAR. Na caixa de diálogo *Name*, digite “CARREGAR”. Na caixa de diálogo *Application* clique no botão imediatamente a direita desta caixa e procure em qual diretório será montado os arquivos de compilação. Procure pelo arquivo em lote *carrega.bat*. Se tudo estiver correto o caminho será algo do tipo: *C:\mspgcc\Projetos\ECG\carrega.bat*. Na caixa de diálogo *Start Directory* digite “\$PATH”. Na caixa de diálogo *Parameters* digite “\$NAME COM2”. Clique então no botão *OK*. Veja a figura 4 para se orientar.

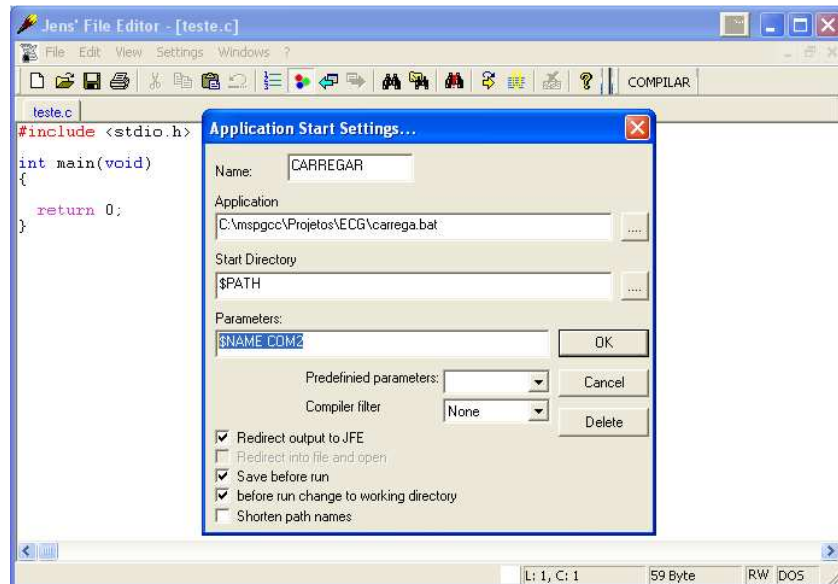


Figura 4 – Configurando o botão CARREGAR

Agora o programa está configurado e pronto para ser utilizado. Não estranhe se ao chamar o programa JFE os botões CARREGAR e COMPILAR não estiverem “presentes” no programa. Os mesmos só aparecem quando o usuário criar um arquivo novo ou carregar um já existente! Bom Trabalho!